

Mitarbeiter im Karosseriebau (m/w/d)

(1295)

Standort: Versmold Anstellungsart(en): Vollzeit Gehaltsspektrum: 17 Euro pro Stunde Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Für unseren langjährigen Kunden, ein Unternehmen mit Sitz in Versmold, suchen wir motivierte Mitarbeiter im Karosseriebau (m/w/d) zum nächstmöglichen Zeitpunkt.

Ihre Aufgaben

- Instandsetzungsarbeiten an Kühlaufbauten
- Richtarbeiten an Aufbauten und Fahrgestellen
- Kleben von Bauelementen
- Austausch von Bauteilen
- Anfertigung von Reparaturblechen

Ihre Qualifikationen

- Keine abgeschlossene Ausbildung notwendig
- Berufserfahrung im angegebenen Bereich wünschenswert
- Schweißkenntnisse von Vorteil

Arbeitgeberleistungen / Unternehmensangebot

- Langfristige Beschäftigungsmöglichkeiten, Option auf Übernahme
- Sozialmanagement (Schuldenberatung, Unterstützung bei Behördengängen etc.)
- Persönliche Ansprechpartner (respektvoller, wertschätzender Umgang)
- Betriebliche Gesundheitsförderung
- Gratis Arbeitskleidung und persönliche Schutzausrüstung
- Prämie für das Werben von Mitarbeitern
- Faire und pünktliche Bezahlung
- Flexible Abschlagszahlungen
- Urlaubs- & Weihnachtsgeld
- Realistische und faire Vertragsgestaltung
- Weiterbildungsmöglichkeiten
- Arbeitgeberzuschüsse zu Ihrer Altersversorgung

Ihr Weg zu uns

Bewerben Sie sich gleich unter **Tel.: 02521 / 8244090** oder per E-Mail unter der Adresse **beckum@hbs-industriedienste.de**. Wir freuen uns darauf Sie persönlich kennen zu lernen. Selbstverständlich können Sie sich auch online oder postalisch bewerben.

Für ein persönliches Gespräch stehen wir für Sie **Mo. bis Fr. von 8 Uhr bis 16:45 Uhr** an unserem Standort **Hansaring 55 in Beckum** zu Verfügung.

Die Stelle passt nicht ganz? Bewerben Sie sich trotzdem!

Neben der hier ausgeschriebenen Stelle betreuen wir noch weitere interessante Positionen.

[Hier finden Sie nähere Infos zu unserer Niederlassung in Beckum.](#)

Abteilung(en): Helfer

Art(en) des Personalbedarfs: Neubesetzung

Tarifvertrag: GVP-DGB-Tarifvertrag

[Impressum](#)